

Apprenant : **CARDINALE Nathan**
Groupe : **Bachelor Graphiste en Jeu Video**

AUCUN DUPLICATA NE SERA DELIVRÉ

Matière	Formateur	Coeff	Moyenne	Moyennes		Moyenne de la classe
				mini	maxi	
Character Design	Mme BERGERET Lola	1	19,50	0,00	20,00	13,84
Dessin de perspective et environnement	Mme BERGERET Lola	1	11,67	1,50	15,00	9,83
Digital painting	Mme BERGERET Lola	1	12,33	0,00	16,93	12,15
Modélisation 3D	Mme BERGERET Lola	1	17,00	0,00	20,00	13,64
Animation 3D	Mme BERGERET Lola	1	5,33	0,00	12,50	6,80
Logiciel Substance	Mme BERGERET Lola	1	15,50	0,00	18,00	10,58
Projet	Mme BERGERET Lola	2	7,60	7,60	19,10	14,34
Analyse de jeux vidéo	Mme BERGERET Lola	1	12,50	0,00	17,50	13,64

MOYENNE GÉNÉRALE

12,11

APPRÉCIATION GÉNÉRALE

Gros accident industriel en projet d'équipe ! Dommage ! Attention à parfois simplifier ton propos et mettre en valeur ton style graphique plutôt que de t'embarquer dans des méandres que tu ne maîtrises pas. Mais tu as vu le chemin à parcourir en 3D : de la pratique, du temps, mais c'est un format indispensable pour amplifier ta pratique professionnelle.

Heures d'absence

- Justifiées : 00h00
- Injustifiées : 00h00

Retards/Départs

Nbre retards : 1 / Nbre d'heures : 02h00
Nbre départs : 0 / Nbre d'heures : 00h00

PASSAGE EN ANNÉE SUPÉRIEURE

FAVORABLE ☒

DÉFAVORABLE ☐

Formation : BGMD ☐ BDDI GRA ☐ BDDI DEV ☐ BGJV ☒

Le 7 juillet 2022

David TARDIVEAU
Responsable du département
Design Interactif et Jeu vidéo

