



TRISTAN PIZZI

Étudiant en Game Art

En recherche de stage — 5 semaines

CONTACT



Tristan.pizzi@gmail.com



07 82 71 33 70

INTRODUCTION

J'ai choisi la pieuvre comme emblème car, comme elle, je sais m'adapter à toutes les situations. J'aime travailler sur plusieurs projets en même temps et en équipe. Curieux et inventif, j'apprécie de relever des challenges qui demandent des capacités de persévérance et d'innovation.

FORMATION & DIPLÔMES

GOBELINS, école de l'image
Bachelor Graphiste Jeu Vidéo en 3ans
(1ère année: 2020-maintenant)

Lycée Camille-CLAUDEL
BAC STD2A (mention très bien)
en 3 ans (2017-2020)

EXPÉRIENCES & STAGES

Stage à A26 - Cabinet d'architecte
En 2016, pendant 1 semaine
Runner dans un restaurant
Été 2020

LANGUES

Allemand & Anglais (A2-B1)

PROGRAMMATION

Langage de programmation C# (base)

CENTRES D'INTÉRÊT

Tir à l'arc
Histoire
Astrophysique

COMPÉTENCES

Dessin / Digital Painting

Animation 2D

Modélisation 3D

Typographie et logo

Technicien PNL (programmation neurolinguistique)

COMPÉTENCES LOGICIELLES



Suite Office



Adobe Illustrator



OpenToonz



Autodesk Maya



Adobe Photoshop



Adobe After Effects



Adobe InDesign



Unity



ZBrush