



ANTHONY GOURIOU

Artiste 3D

A PROPOS

Etudiant en Game Art à l'école des Gobelins, je suis à la recherche d'un stage à partir du 31 mai dans le domaine de la 3D afin de développer mes compétences et mes expériences professionnelles.

CONTACT

- 115 Avenue Philippe Auguste, PARIS
- artstation.com/anthony_gouriou
- anthony.gouriou@edu.gobelins.fr
- linkedin.com/in/anthony-gouriou/
- 06 95 07 21 40

LANGUES

- Anglais TOEIC 805
- Japonais A2

CENTRES D'INTERETS

- Films d'animation
- Voyages à l'étranger
- Réalité virtuelle
- Jeux vidéos
- Game jam



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

GRAPHISTE MOTION DESIGNER

Edilance, PARIS Avril 2019 - Aout 2019

Création de contenu multimedia : vidéo motion design, charte graphique, brochures , logo design, UI design, conception d'icônes

RECEPTION ET ACCUEIL

Tokamachi, Japon Juillet 2018 - Aout 2018

Reception et accueil des touristes en japonais et anglais pour la triennale d'art contemporain Echigo Tsumari Art field au Japon.



PROJETS

FINALISTE NATIONAL WORLD SKILLS 3D GAME ART

Paris En cours

Champion régional Ile de France dans la catégorie 3D game art aux olympiades des métiers et qualifié pour les finales nationales

EXPOSITION GRAND PALAIS DE PARIS

Paris En cours

Modélisation et retopologie d'assets pour une exposition en réalité augmentée du grand palais de Paris.

GAME JAM SOGETI GREEN X GAME

Paris Juin 2018

Conception d'assets pour un serious game sur le thème de l'écologie



FORMATION

GOBELINS, BACHELOR GRAPHISTE JEU VIDEO

Paris 2019 - En cours

Formation sur la création de contenu graphique relatif au monde vidéoludique : 3D modeling/ texturing (Maya, Zbrush, Substance Painter), Character design

DUT METIERS DU MULTIMEDIA ET DE L'INTERNET

Meaux 2017 - 2019

Formation sur la création de contenu multimédia (infographie 2D/3D, audiovisuel, développement web.)



COMPETENCES



MODÉLISATION, UV MAPPING, RETOPOLOGIE

Modélisation d'assetset UVs à l'aide de Maya, blender et Zbrush, et retopologie sous Zbrush et topogun

TEXTURING, RENDERING, INTEGRATION



Texture painting sur substance painter, rendu Iray, intégration unity

DIGITAL PAINTING



Montage et retouche photo, sketches et illustration sur photoshop