



# ANTHONY GOURIOU

## Artiste 3D



### A PROPOS

Etudiant en Game Art à l'école des Gobelins, je suis à la recherche d'un stage à partir du 31 mai dans le domaine de la 3D afin de développer mes compétences et mes expériences professionnelles.



### CONTACT



115 Avenue Philippe Auguste, PARIS



[artstation.com/anthony\\_gouriou](http://artstation.com/anthony_gouriou)

[anthony.gouriou@edu.gobelins.fr](mailto:anthony.gouriou@edu.gobelins.fr)

[linkedin.com/in/anthony-gouriou/](https://www.linkedin.com/in/anthony-gouriou/)



06 95 07 21 40



### LANGUES

Anglais TOEIC 805

Japonais A2



### CENTRES D'INTERETS

Films d'animation

Voyages à l'étranger

Réalité virtuelle

Jeux vidéos

Game jam



## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### GRAPHISTE MOTION DESIGNER

Edilance, PARIS Avril 2019 - Aout 2019

Création de contenu multimedia : vidéo motion design, charte graphique, brochures, logo design, UI design, conception d'icônes

### RECEPTION ET ACCUEIL

Tokamachi, Japon Juillet 2018 - Aout 2018

Reception et accueil des touristes en japonais et anglais pour la triennale d'art contemporain Echigo Tsumari Art field au Japon.



## PROJETS

### FINALISTE NATIONAL WORLDSKILLS 3D GAME ART

Paris En cours

Champion régional Ile de France dans la catégorie 3D game art aux olympiades des métiers et qualifié pour les finales nationales

### EXPOSITION GRAND PALAIS DE PARIS

Paris En cours

Modélisation et retopologie d'assets pour une exposition en réalité augmentée du grand palais de Paris.

### GAME JAM SOGETI GREEN X GAME

Paris Juin 2018

Conception d'assets pour un serious game sur le thème de l'écologie



## FORMATION

### GOBELINS, BACHELOR GRAPHISTE JEU VIDEO

Paris 2019 - En cours

Formation sur la création de contenu graphique relatif au monde vidéoludique : 3D modeling/ texturing (Maya, Zbrush, Substance Painter), Character design

### DUT METIERS DU MULTIMEDIA ET DE L'INTERNET

Meaux 2017 - 2019

Formation sur la création de contenu multimédia (infographie 2D/3D, audiovisuel, développement web.)



## COMPETENCES



### MODÉLISATION, UV MAPPING, RETOPOLOGIE

Modélisation d'assetset UVs à l'aide de Maya, blender et Zbrush, et retopologie sous Zbrush et topogun

### TEXTURING, RENDERING, INTEGRATION



Texture painting sur substance painter, rendu Iray, intégration unity

### DIGITAL PAINTING



Montage et retouche photo, sketches et illustration sur photoshop